Benutzung und Syntax von elodms-Links

[Stand: 25.03.2019 | Programmversion: 12.00.000]

Elodms-Links sind URLs, die direkt an ein Ziel im ELO Java Client springen. Dieses Dokument beschreibt die verschiedenen Formate, die für diese Links zur Verfügung stehen und deren Benutzung.



Information: Die elodms-Funktionalität ist im ELO Java Client ab Version 9.01 vorhanden. elodms-Links funktionieren nicht in den Linux-, Mac OS C-, oder Webstart-Versionen des Programms.

Inhaltsverzeichnis

1 Einführung in elodms-Links 2
2 elodms-GUID-Links 3
2.1 elodms-Links mit Anmerkungsnummer 3
2.2 elodms-Links mit Seitenzahl 4
3 elodms-Workflow-Links 5

1 Einführung in elodms-Links

elodms-Links gibt es im ELO Java Client ab Version 9.01. Diese können als Standard-URLs in Skripten und Webseiten, oder als Teil einer ECD-Datei (ELO Link) verwendet werden. Ist der ELO Java Client installiert, werden Links, die mit `elodms://` beginnen, automatisch mit *ELOActivateJC.exe* assoziiert.

elodms-Links können zum Öffnen der folgenden Ziele verwendet werden:

- Die GUID eines Eintrags im aktuellen Archiv
- Die Seite eines Dokuments mit einer bestimmten Anmerkung im Archiv
- Eine bestimmte Seite eines Dokuments im Archiv
- Einen speziellen Workflow und/oder Workflowknoten im Archiv
- Ein ELO Java Client-Importpaket (hierfür ist eine separate Dokumentation erhältlich)



Information: Die in den folgenden Abschnitten beschriebenen elodms-Links sind wie URLs aufgebaut, die von einem HTML-Dokument geöffnet werden. Wenn Sie einen elodms-Link in einer ELO Datei benutzen wollen, erstellen Sie zunächst eine Textdatei im UTF-8-Format mit folgendem Inhalt:

```
EP
WTOP
U<elodms link>
```

Speichern Sie die Datei mit der Dateiendung **.ECD*.

2 elodms-GUID-Links

Dieser Abschnitt beschreibt die Erstellung eines elodms-Links zum Springen in einen Eintrag im aktuellen Archiv. Die Basis-Syntax lautet wie folgt:

```
elodms://<ELO GUID>
```

Die GUID des Eintrags finden Sie in der Verschlagwortungsmaske eines Eintrags auf der Registerkarte *Optionen*.

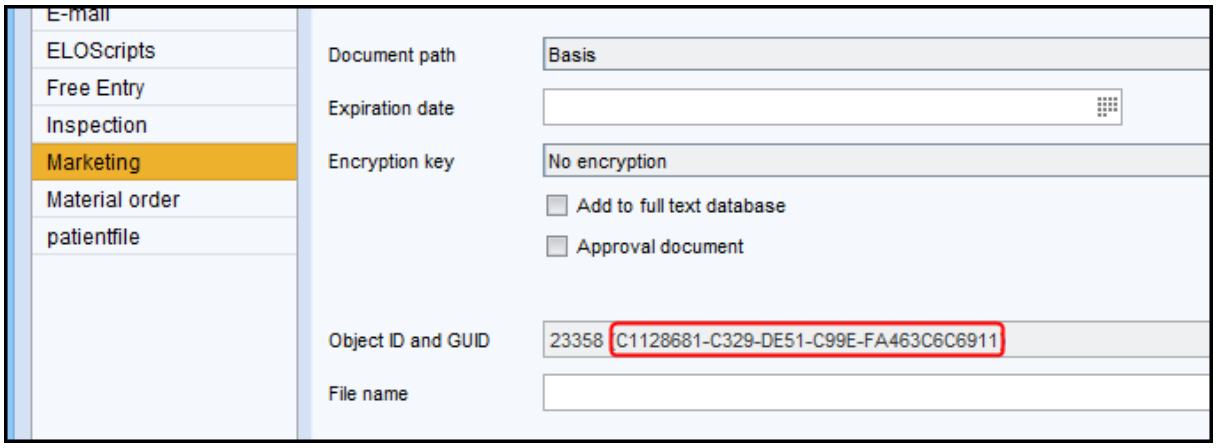


Fig. 1: GUID eines ELO Eintrags

Geben Sie die GUID mit Klammern ein, wie zum Beispiel:

```
elodms://(C1128681-C328-DE51-C99E-FA463C6C6911)
```

Die GUID eines Eintrags wird im internen Skripting folgendermaßen aufgerufen:

```
var item = … // arbitrary code to select an ArchiveElement
var sord = item.sord;
var guid = sord.guid;
…
```

2.1 elodms-Links mit Anmerkungsnummer

Ein elodms://-GUID-Link kann mit einer entsprechenden Anweisung so aufgebaut werden, dass dieser zu der Seitenzahl einer speziellen Anmerkung springt. Dies ist die Grundsyntax:

```
elodms://<ELO GUID>@A<Anmerkungs-ID>
```

Am einfachsten erhält man diese Information, indem man einen Rechtsklick auf einer Anmerkung ausführt und im Kontextmenü *Position merken* auswählt. Dies kopiert den Namen des Dokuments und die Position der Anmerkung in die Zwischenablage. Löschen Sie den Teil des Strings vor *elodms://*, um den benötigten Link zu erhalten.

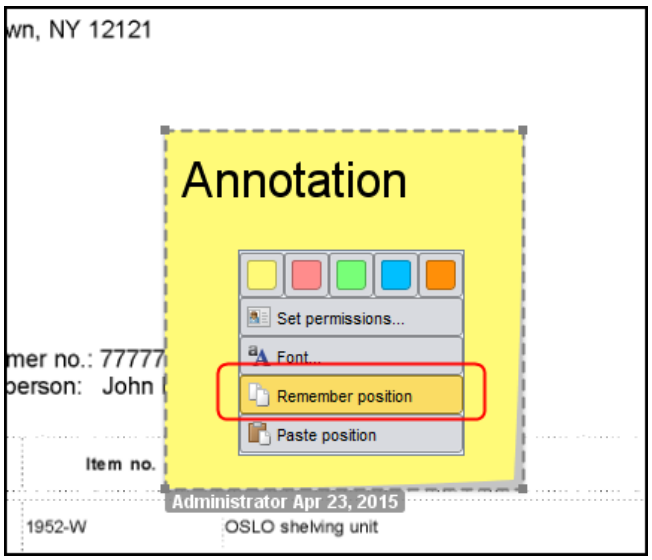


Fig. 2: Die Position der Anmerkung in die Zwischenablage kopieren

2.2 elodms-Links mit Seitenzahl

elodms://-GUID-Links können auch angewiesen werden, an eine bestimmte Dokumentenseite zu springen. Dies ist die Grundsyntax:

```
elodms://<ELO GUID>@P<Seitenzahl>
```

Die Zählung fängt in diesem Falle bei "1" an. Bei Angabe einer ungültigen Zahl springt der Link automatisch an die erste Seite des Dokuments.

3 elodms-Workflow-Links

elodms-Links, die mit *wf* beginnen springen automatisch zu einem speziellen Workflow im Client. Die folgende Grundsyntax wird benötigt:

```
elodms://wf/<workflow-ID (int)>/<Knoten-ID (int)>
```

Wenn die Knoten-ID 0 ist oder fehlt, versucht der Link zum ersten (unbearbeiteten) Knoten im Workflow zu springen.

Beachten Sie, dass der ELO Java Client weder die Workflow-ID noch die Knoten-ID mit integrierten Funktionen anzeigt. Diese Werte können aufgerufen werden, indem Sie entweder das ELO Java Client-Skript *GotoId* oder den folgenden (Beispiel-) Code benutzen.

```
var item = … // beliebiger Code zur Auswahl eines TaskElement
var workflow = item.task.wfNode;
var workflowId = workflow.flowId;
var workflowNodeId = workflow.nodeId;
…
```